

ตัวอย่างหลักสูตร คอมพิวเตอร์ โรงเรียน ในประเทศไทย

แผนกประถมศึกษา

ชั้น	เรื่อง / หัวข้อที่สอน: โรงเรียน 1
ป.1	-ทักษะการใช้เมาส์ การใช้คีย์บอร์ด จากการเรียนโดยใช้สื่อ CAI
ป.2	-ทักษะการพิมพ์ภาษาอังกฤษ จากการเรียนโดยใช้สื่อ CAI
ป.3	-ทักษะการพิมพ์ภาษาไทย จากการเรียนโดยใช้สื่อ CAI
ป.4	-การสร้างสื่อนำเสนอ Powerpoint และ e-Book
ป.5	-การใช้โปรแกรม Authorware
ป.6	-การสร้างเว็บไซต์พื้นฐานโดย Dreamweaver

แผนกมัธยมศึกษา

ชั้น	เรื่อง / หัวข้อที่สอนโรงเรียน 1
ม.1	-อินเทอร์เน็ตเบื้องต้น / ภาษา HTML
ม.2	-การออกแบบระบบคอมพิวเตอร์ / การเขียน Flowchart
ม.3	-การออกแบบฐานข้อมูล / Visual Basic พื้นฐาน
ม.4	-โปรแกรม Photoshop และ โปรแกรม Dreamweaver ในการสร้างเว็บไซต์
ม.5	-Multimedia และ Animation โดยใช้โปรแกรม Macromedia Flash
ม.6	-การออกแบบกราฟิกโดยใช้โปรแกรม Adobe Illustrator

ตัวอย่างหลักสูตร คอมพิวเตอร์ โรงเรียน นานาชาติ และ โรงเรียนเน้นหลักสูตรด้าน Computer Science

ชั้น	เรื่อง / หัวข้อที่สอน: โรงเรียน_____	เรื่อง / หัวข้อที่สอน: โรงเรียน_____
ป.1	กิจกรรมกลุ่ม โดยใช้ Webquests ทักษะพื้นฐานด้านเทคโนโลยี	Level 1 Foundations of Computer Science
ป.2	กิจกรรมกลุ่ม โดยใช้ Webquests, Interactive PowerPoint ทักษะพื้นฐานด้านเทคโนโลยี และการพิมพ์	<ul style="list-style-type: none"> - Use technology resources (e.g., puzzles, logical thinking programs, writing tools, digital cameras, drawing tools) for problem solving, communication, and illustration of thoughts, ideas, and stories. - Gather information and communicate with others using telecommunications, with support from teachers, family members, or student partners. - Understand how 0s and 1s can be used to represent information, such as digital images and numbers.
ป.3	Internet Software Rules, e-mail และ กิจกรรมกลุ่ม โดยใช้ Webquests และการพิมพ์	Level 1 Foundations of Computer Science
ป.4	Netiquette วิธีรักษาความปลอดภัยต่างๆ บนอินเทอร์เน็ต กิจกรรมจับคู่ทำงาน โดยใช้ Webquests	Use general-purpose <u>productivity tools</u> and peripherals to support personal productivity, remediate skill deficits, and facilitate learning throughout the curriculum.
ป.5	Interactive PowerPoint, Web Page, HTML,	Use <u>technology tools</u> (e.g., multimedia authoring, presentation, <u>Web tools, digital cameras, scanners</u>) for individual and

		<p>collaborative writing, communication, and publishing activities to create presentations for audiences inside and outside the classroom. Use <u>telecommunications</u> efficiently to access remote information, communicate with others in support of direct and independent learning, and pursue personal interests.</p> <p>Use <u>online resources</u> (e.g., e-mail, online discussions, <u>Web environments</u>) to participate in collaborative problem-solving activities for the purpose of developing solutions or products for audiences inside and outside the classroom.</p> <p>Develop a simple understanding of <u>an algorithm</u>, such as text compression, search, or network routing, using computer-free exercises</p>
1.6	Timed Movie Maker, Blogging, Audio Recording and PodCasts	<p>Level 1 Foundations of Computer Science</p> <p>Hardware, software, algorithms, and their practical applications.</p> <p>Use content-specific tools, software, and simulations (e.g., environmental probes, graphing calculators, exploratory environments, Web tools) to support learning and research.</p>

ทั้งนี้ หลักสูตรจะครอบคลุมถึง กฎการใช้งาน ทักษะพื้นฐานทางด้านเทคโนโลยีต่างๆ เช่น การใช้เมาส์ การใช้คีย์บอร์ด การพิมพ์

ตัวอย่างหลักสูตร คอมพิวเตอร์ โรงเรียน นานาชาติ และ โรงเรียนเน้นหลักสูตรด้าน Computer Science

แผนกมัธยมศึกษา

ชั้น	เรื่อง / หัวข้อที่สอน: โรงเรียน _____	เรื่อง / หัวข้อที่สอนโรงเรียน _____
ม.1	คอมพิวเตอร์พื้นฐาน Hardware, Software, Peopleware,	Advanced use of tools and skills from former Level 1
ม.2	Network, OS, presentation software, word, spreadsheet and Graphics ตัวอย่างโครงการ: นุรณาการกับ สิ่งที่เรียนอยู่ ***การสอนจะมุ่งเน้น การออกแบบ ทั้งหน้าเว็บ และ ออกแบบ สารสนเทศ เช่น หากสอน Photoshop ก็จะสอนเกี่ยวกับคู่มือที่ เหมาะสม และสอน โปรแกรมสร้าง web ก็จะสอนการอ้างอิง ฯลฯ	
ม.3	ความรู้พื้นฐานด้านการนำเสนอแนวคิดทางวิชา เชื่อมโยงกับวิชาที่เรียน การส่งผ่านแบบออนไลน์ รูปแบบของงานกราฟิกบนสื่อสิ่งพิมพ์ แนวคิด การออกแบบคอมพิวเตอร์กราฟิค แอนิเมชัน 2D 3D การออกแบบเว็บ (Animation, 3 D Model, Dynamic Web Site, SVG, Animated Website, SMIL, Online World, Web site Design, PhotoShop	Level 2 Computer Science in the Modern World Algorithms, Programming, and Web Page Design The notion of hierarchy and abstraction in computing, including high-level languages, translation (compilers, interpreters, linking), machine languages
ม.4	(Ubuntu, GIMP)	Level 3 Computer Science as Analysis and Design. Software design process. Simple data structures and their uses Topics in discrete mathematics: logic, functions, sets, and their relation to computer science Design for usability: Web page design,

		interactive games, documentation Fundamentals of hardware design Levels of language, software, and translation: characteristics of compilers, operating systems, and networks
1.5		<p>Level 4 Topics in Computer Science</p> <ul style="list-style-type: none"> • Advanced Placement (AP) Computer Science • A projects-based course in which students cover a topic in depth. • A vendor-supplied course, which may related to professional certification.
1.6		* Optional

แผนกประถมศึกษา

ชั้น	เรื่อง / หัวข้อที่สอน: โรงเรียน 1	เรื่อง / หัวข้อที่สอน: โรงเรียน 2
ป.1	-ทักษะการใช้เมาส์ การใช้คีย์บอร์ด จากการเรียนรู้โดยใช้สื่อ CAI	-เนื้อหาตามหลักสูตรของกระทรวง ทฤษฎีคอมพิวเตอร์เบื้องต้น เช่น
ป.2	-ทักษะการพิมพ์ภาษาอังกฤษ จากการเรียนรู้โดยใช้สื่อ CAI	ส่วนประกอบของคอม -ฝึกทักษะคอมพิวเตอร์ด้วย CAI สื่อประเภทเกมส์ -ฝึกทักษะการใช้คอมพิวเตอร์ การเปิด-ปิด การเซฟไฟล์ โฟลเดอร์ (OS) -ฝึกการค้นหาข้อมูลเบื้องต้น(search engine)
ป.3	-ทักษะการพิมพ์ภาษาไทย จากการเรียนรู้โดยใช้สื่อ CAI	-ใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์สร้างชิ้นงาน เช่น paint Microworld ทำนิทาน
ป.4	-การสร้างสื่อนำเสนอ Powerpoint และ e-Book	-เรียนเนื้อหาตามหลักสูตร ช่วงชั้นที่ 2 -Microsoft office (word)
ป.5	-การใช้โปรแกรม Authorware	-Microsoft office (Powerpoint)
ป.6	-การสร้างเว็บไซต์พื้นฐานโดย Dreamweaver	-ทำโครงการงานคอมพิวเตอร์(Movie maker)

แผนกมัธยมศึกษา

ชั้น	เรื่อง / หัวข้อที่สอนโรงเรียน 1	เรื่อง / หัวข้อที่สอน: โรงเรียน 2
ม.1	-อินเทอร์เน็ตเบื้องต้น / ภาษา HTML	-เรียนเนื้อหาตามกระทรวง ช่วงชั้น 3 (เทคโนโลยีสารสนเทศ ระบบคอมพิวเตอร์ อินเทอร์เน็ต) -Microsoft office (word)
ม.2	-การออกแบบระบบคอมพิวเตอร์ / การเขียน Flowchart	--Microsoft Excel+Photoshop -เน้นสร้างชิ้นงาน
ม.3	-การออกแบบฐานข้อมูล / Visual Basic พื้นฐาน	-HTML -การสร้างเว็บเพจ Dreamweaver
ม.4	-โปรแกรม Photoshop และ โปรแกรม Dreamweaver ในการสร้างเว็บไซต์	-เรียนเนื้อหาตามกระทรวง ช่วงชั้น 4 (เทคโนโลยีสารสนเทศ ระบบคอมพิวเตอร์ อินเทอร์เน็ต) -คอมพิวเตอร์กราฟิก (Photoshop+illustrator) -เน้นสร้างชิ้นงาน
ม.5	-Multimedia และ Animation โดยใช้โปรแกรม Macromedia Flash	-การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์(VB+C)
ม.6	-การออกแบบกราฟิกโดยใช้โปรแกรม Adobe Illustrator	-ทำโครงงาน